



## 1 . Proje Amacı ve İçerik

### *Başlık:*

“Kesirlerin Farklı Gösterimleri ve Karşılaştırılmaları”

### *Hedef:*

Öğrenciler, kesirlerin farklı gösterimlerini (kesir çizelgesi, ondalıklı sayılar, yüzde biçimi vb.) anlayacak ve bu gösterimleri karşılaştırarak eşitlikleri ya da büyüklükleri hakkında sonuçlar çıkaracaklardır. Ayrıca, kesirlerin farklı temsillerini günlük yaşamda nasıl kullanabileceklerini keşfedeceklerdir.

## 2. Uygulama Adımları

### *1. Kesirlerin Temsilleri:*

Öğrenciler, kesirleri farklı gösterimlerle ifade etmeyi öğreneceklerdir. Aşağıdaki farklı temsiller hakkında bilgi verilebilir:

- **Kesir Çizelgesi:** Örneğin,  $1/2$ ,  $3/4$  gibi kesirler çizgisel veya bölgesel olarak gösterilebilir. Kesirin, bir bütünün parçası olarak nasıl temsil edildiği görselleştirilir.
- **Ondalıklı Gösterim:** Kesirlerin ondalıklı biçimlere (örneğin,  $1/2 = 0.5$ ,  $3/4 = 0.75$ ) nasıl dönüştürüleceği açıklanır.
- **Yüzde Gösterimi:** Kesirlerin yüzde biçiminde gösterimi (örneğin,  $1/2 = 50\%$ ,  $3/4 = 75\%$ ) öğrencilere gösterilir.
- **Çizimler veya Modelleme:** Kesirleri, pasta dilimleri, çubuk grafikler veya kareler gibi görsellerle temsil edebilirsiniz.

Öğrenciler, her bir gösterimi anlamalı ve farklı kesirlerin karşılaştırılmasında hangi gösterimin kullanılacağını seçebilmelidirler.

### *2. Kesirlerin Karşılaştırılması:*

Öğrenciler, farklı kesirleri karşılaştırarak büyüklüklerini anlayacaklardır. Kesirlerin karşılaştırılması için aşağıdaki stratejiler kullanılabilir:

- **Ortak Paydalarla Karşılaştırma:** Farklı paydalara sahip kesirlerin karşılaştırılması, önce kesirlerin paydalarının eşit hale getirilmesi ile yapılır.
- **Ondalık Gösterimler:** Kesirleri ondalıklı sayılara dönüştürüp, büyüklüklerini karşılaştırmak.
- **Yüzde Gösterimleri:** Kesirlerin yüzde olarak ifade edilmesi ile karşılaştırma yapılabilir.

Öğrenciler, yukarıdaki yöntemleri kullanarak kesirleri karşılaştırarak hangi kesirin daha büyük olduğunu ya da eşit olduğunu belirleyeceklerdir.

### 3. Günlük Yaşamda Kesirlerin Kullanımı:

Öğrenciler, kesirlerin günlük yaşamda nasıl kullanıldığını keşfedeceklerdir. Bu süreçte, aşağıdaki soruları dikkate alabilirler:

- **Yemek Tarifleri:** Yarı ölçüde malzeme kullanma, bir tarifi iki katına çıkarma veya yarıya indirme.
- **Alışveriş:** İndirimler, yüzde hesaplamaları.
- **Zaman ve Mesafe:** Zamanın kesirlerle ifade edilmesi (örneğin,  $1/4$  saat,  $3/4$  kilometre).

### 4. Dijital veya Fiziksel Sunum Hazırlama:

Öğrenciler, kesirlerin farklı gösterimlerini içeren ve karşılaştırılmasını açıklayan bir dijital sunum (PowerPoint, Google Slaytlar vb.) veya fiziki bir poster hazırlayacaklardır. Bu sunumda aşağıdaki unsurlar yer alabilir:

- **Kesirlerin Tanımları ve Gösterimleri:** Kesirlerin çeşitli temsillerini açıklayan bir giriş yapılabilir.
- **Kesir Karşılaştırmaları:** Kesirleri karşılaştıran bir bölüm eklenebilir, örneğin,  $2/3$  ile  $3/5$ 'in karşılaştırılması.
- **Günlük Yaşam Örnekleri:** Kesirlerin gerçek hayatta nasıl kullanıldığını gösteren örnekler sunulabilir.

### 3. Dijital Sunum İçeriği

Aşağıda, dijital sunumun içeriği için örnek bir düzen verilmiştir:

#### Başlangıç (Giriş):

- **Başlık:** Kesirlerin Farklı Gösterimleri ve Karşılaştırmaları
- **Kesirlerin Tanımı:** Kesirin temel tanımını yapın, bir bütünün nasıl parçalara ayrıldığını açıklayın.

#### Orta Kısım (Ana Konu):

- **Kesir Gösterimleri:**
  - **Kesir Çizelgesi:**  $1/2$ ,  $3/4$  gibi kesirleri çizimle açıklayın.
  - **Ondalıklı Gösterim:**  $1/2$ 'yi 0.5 olarak,  $3/4$ 'ü 0.75 olarak yazın.
  - **Yüzde Gösterimi:**  $1/2$ 'yi %50,  $3/4$ 'ü %75 olarak gösterin.
- **Kesir Karşılaştırmaları:**
  - **Ortak Paydalarda Karşılaştırma:**  $2/3$  ile  $3/4$ 'ü karşılaştırın.
  - **Ondalık Gösterimde Karşılaştırma:** 0.5 ve 0.75'i karşılaştırın.
  - **Yüzde Gösterimiyle Karşılaştırma:** %25 ve %50'yi karşılaştırın.

#### Sonuç (Kapanış):

- **Kesirlerin Önemi:** Kesirlerin hayatımızdaki rolünü ve nasıl kullanıldığını anlatın.
- **Genel Özet:** Öğrencilerin öğrendikleri bilgileri kısa bir özetle sunmaları.

#### 4. Değerlendirme Kriterleri

- **Bilgi Doğruluğu:** Kesirlerin doğru bir şekilde gösterilmiş olması ve karşılaştırmaların doğru yapılması.
- **Sunumun Anlaşılabilirliği:** Dijital veya fiziksel sunumun görsel olarak düzenli ve anlaşılır olması.
- **Yaratıcılık:** Kesirlerin günlük yaşamda kullanımı hakkında yaratıcı örnekler verilmesi.
- **Etkili İletişim:** Kesirlerin farklı gösterimlerinin ve karşılaştırmalarının açıklanmasının ne kadar açık ve anlaşılır olduğuna dikkat edilmesi.
- **Özgünlük:** Sunumda kullanılan temsillerin ve örneklerin özgün ve yaratıcı olması.

#### 5. Ekstra İpuçları:

- **Çizim veya Modelleme:** Kesirleri görselleştirmek için dilimlenmiş meyveler, pizza dilimleri veya çubuk grafikler kullanılabilir.
- **Etkinlikler ve Oyunlar:** Öğrenciler, kesirlerle ilgili oyunlar veya interaktif etkinlikler oluşturabilirler (örneğin, online kesir oyunları).
- **Günlük Yaşam Örnekleri:** Öğrencilerin günlük yaşamlarında karşılaştıkları kesirleri gözlemlenmeleri ve sunumlarında kullanmaları teşvik edilebilir.